

Das neue Kulturmedium „Elektronische Spiele“ (Brettspiele vs. PC-Spiele?)

09:00 Workshop

Themenschwerpunkte:

Die Welt der Computerspiele

Computerspielgenres

Nutzertypen von Computerspielen

Aktuelle Marktentwicklung in der Computer- und Videospielebranche

Computerspiele und Jugendschutz

Games Convention und Kulturgut Spiel (Prof. Warkus, Uni Leipzig- Medienpädagoge)- ein Widerspruch?

**PC Spiele berühren uns in unserer Arbeit direkt – Brettspiele wurden zu
Computerspielen und umgekehrt**

- **Spiele wie 1701, Counter-Strike, World of Warcraft, Last Chaos werden vergöttert oder erregen die Gemüter**
- **Gewaltige Diskussion über Standort der Games Convention ist entfacht, Gegenmaßnahmen werden geplant**
- **Medienkompetenz wird als Bildungsdimension gefordert**
- **Medienerziehung in Kindergärten ist im Aufbau– Ziel keine Angst vorm Computer**
- **Spielstätte sollen auch Bildungseinrichtung sein**
- **Wieweit sollen Ludotheken die aktuelle Entwicklung mittragen?**

Prof. Warkus und sein studentisches Team werden uns in geraffter Form Wissen vermitteln zu wichtigen Problemkreisen