



# Einladung zum Spiele-Symposium am 20. bis 22. Mai 2005 in Herne

## Sehr geehrte Damen und Herren!

Wir möchten Sie herzlichst zum Spiele-Symposium des VDSL e.V. in das Spielezentrum Herne einladen. Auch Kinder sind herzlichst Willkomen! Von Freitag bis Sonntag werden Sie gemeinsam mit anderen Interessierten viel Neues erfahren, Spiele spielen, über Themen diskutieren und mit neuen Ideen und Motivation das Wochenende verlassen.

Hier das vorläufige Programm des Symposiums:

#### Freitag:

- 18.00 h Anreise und Vorstellungsrunde
- 19.00 h Einladung zum Aussteller-Empfang des "Herner Spielewahnsinn"
- 20.30 h Zeit für die Spieleneuheiten

### Samstag:

- 09.30 h Vorstellung des Deutschen Spielearchiv Marbug und der Jury "Spiel des Jahres" durch Dr. Bernward Thole
- 11.00 h Besuch des Herner Spielewahnsinn Ideen
- 14.00 h Mitgliederversammlung des VDSL e.V.
- 17.00 h Workshop/Vortrag zur "Gründung einer Spieliothek/Ludothek" (bei Bedarf)
- 19.00 h Workshop "Ludotheken heute wo stehen wir, wo wollen wir hin?"
- 22.00 h Zeit für Spieleneuheiten

#### Sonntag

- 09.00 h Workshop/Vortrag "Finanzierungsmöglichkeiten einer Einrichtung"
- 10.30 h Vorstellung "Die Welt des Städtischen Spielezentrums Herne"
- 14.00 h Abreise

Anmeldungen adressieren Sie bitte an den Verband Deutscher Spieliotheken/Ludotheken e.V., c/o Tara Moritzen, Venloer Straße 24, 50672 Köln, Tel.: 0179-5278231, info@deutsche-ludotheken. de.

Eine Anmeldung wird erst durch die Überweisung des Teilnahmebeitrags bestätigt!

Bankverbindung: Bundesarbeitsgemeinschaft Deutscher Spieliotheken e.V., Stichwort "Symposium, Name und Adresse", Kto.: 24643, Halstenbeker Bank eG, Blz: 22162113.

Der Teilnahmebeitrag beträgt pro Person 50 EUR (incl. Bettwäsche, Frühstück, Kaffee&Kuchen, Abendessen). Veranstaltungsort ist das Städtische Spielezentrum in Herne, Jean-Vogel-Straße 17, 44625 Herne, www.spielezentrum.de.

Nähere Informationen zum Programm und der Anreise erhalten Sie mit der Anmeldebestättigung.

Mit freundlichen Grüßen

11.03.2005

Vara Tobias Montren